



A PONTE NORTE - Cooperativa de Ensino e Desenvolvimento da Ribeira Grande, CIPRL



SMART WHITEBOARD

Manual prático para professores

SMART Board com iQ 4 • foco no uso pedagógico em sala de aula

Versão de apoio à formação • Setembro de 2026

1. Para que serve este manual?

Este guia traduz as funções essenciais do SMART Whiteboard para uma utilização direta por professores. O objetivo não é apresentar todas as possibilidades técnicas, mas permitir que um docente entre numa sala, abra o quadro, prepare uma página, escreva, insira conteúdos, envolva os alunos e guarde o trabalho com confiança.

O essencial em 5 minutos

- Abra Whiteboard no ecrã inicial.
- Escolha uma página em branco ou uma atividade pronta.
- Escreva com a caneta e use dois dedos para navegar no espaço expansível.
- Para apagar, utilize a palma da mão no ecrã.
- Insira imagens, vídeos ou ferramentas conforme a necessidade da aula.
- Quando quiser envolver os alunos, use “Quadro de toda a turma” ou “Grite!”.

2. Abrir e organizar um Whiteboard

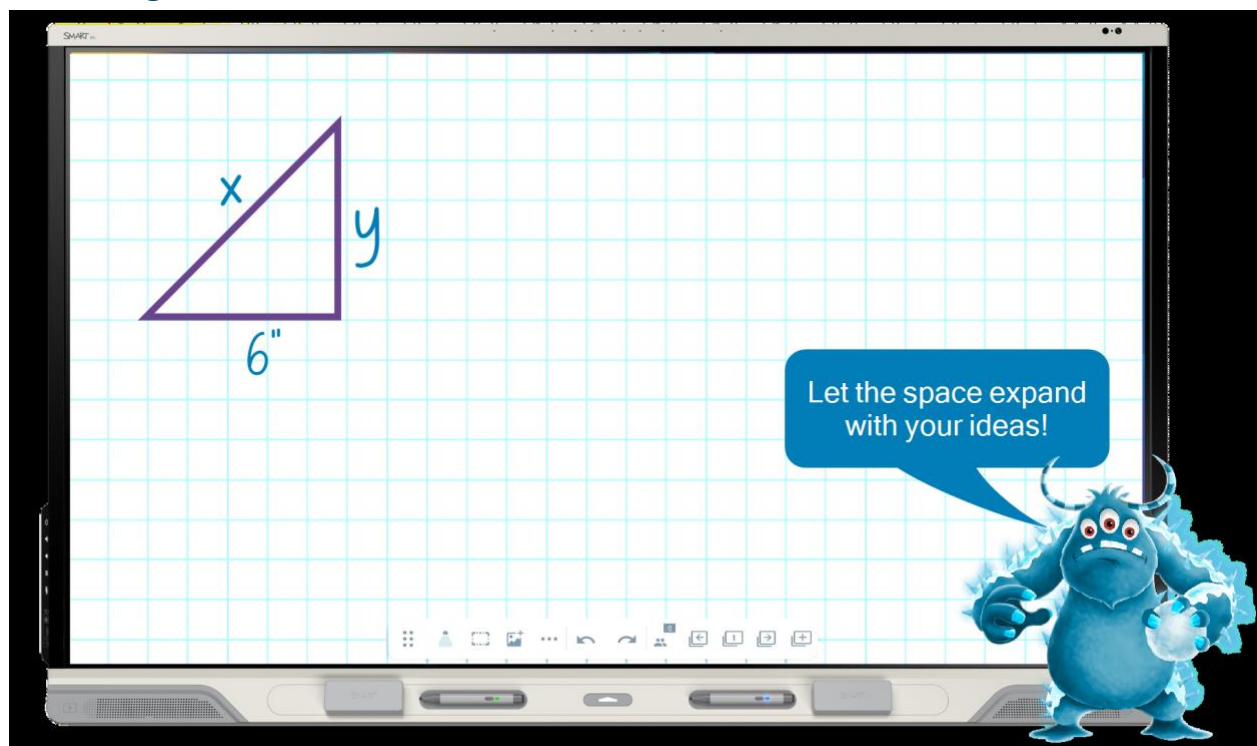


Imagem oficial SMART - interface iQ 4 (guia do professor).

Ao tocar em Whiteboard no ecrã inicial do iQ é possível adicionar várias páginas, usar fundos diferentes e expandir o espaço de cada página para além da área inicialmente visível.

Boas práticas

Crie uma página por momento da aula: acolhimento, explicação, prática, síntese e avaliação rápida. Em vez de apagar continuamente o quadro, avance para uma nova página; isso preserva o percurso da aula e facilita a revisão.

3. Escrever, converter e manipular objetos

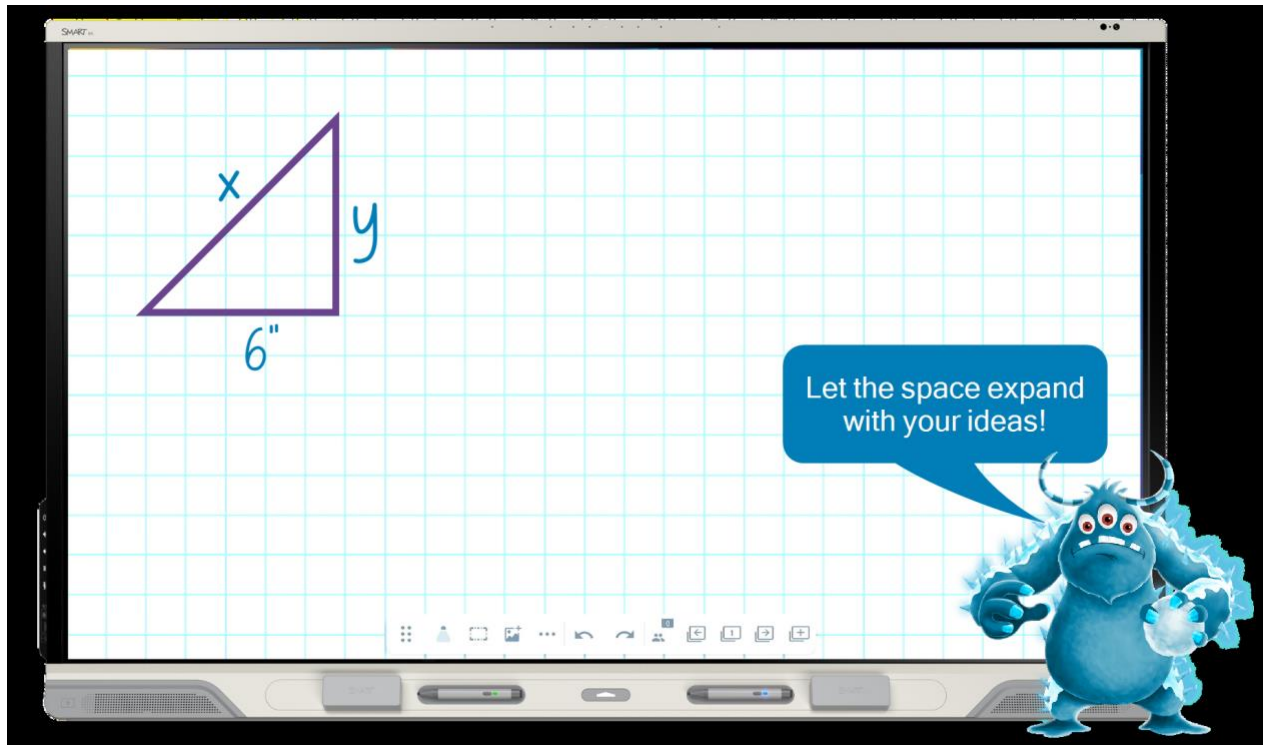
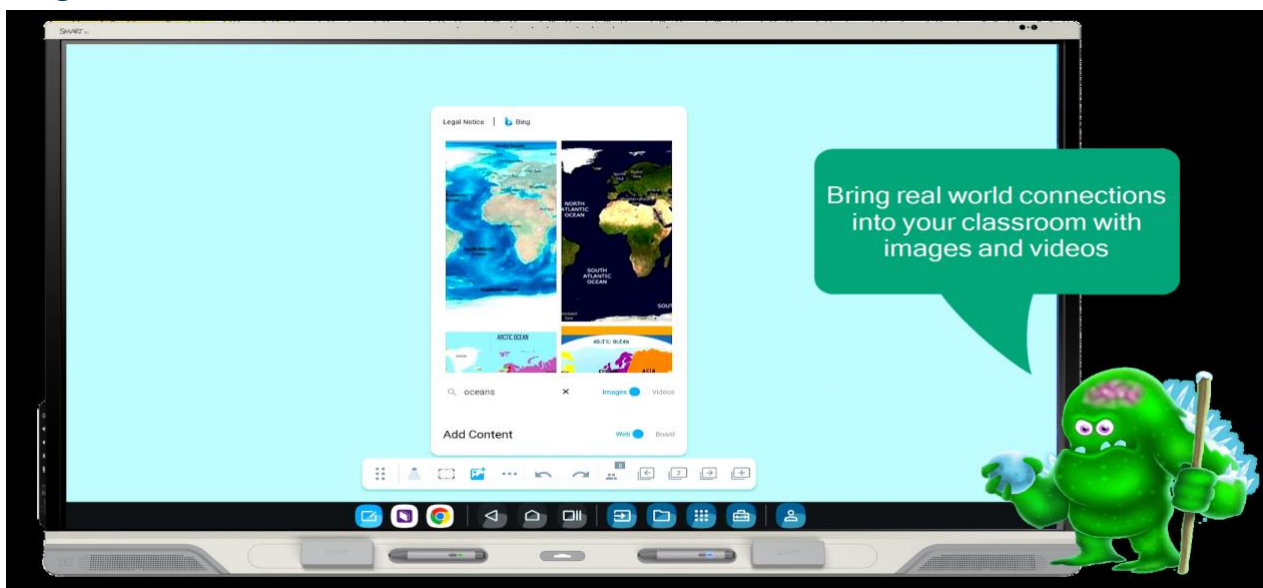


Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

A caneta pode ser personalizada em cor e espessura. Objetos e traços de tinta podem ser selecionados para mover, rodar e redimensionar. A ferramenta de caneta para texto converte palavras manuscritas em texto digital após uma breve pausa.

Para conteúdos importantes, use uma cor consistente para conceitos-chave e outra para correções ou exemplos. Evite usar muitas cores em simultâneo: a hierarquia visual deve ajudar, não competir com a explicação.

4. Imagens, vídeos e fundos



O menu Inserir permite pesquisar e adicionar imagens ou vídeos. Também pode usar imagens já guardadas no display. Uma imagem pode ser bloqueada e transformada em fundo, permitindo escrever, desenhar ou colocar etiquetas por cima sem a deslocar acidentalmente.

Exemplos por disciplina

Área	Exemplo
Português	Imagem de uma cena para descrição, vocabulário ou escrita criativa.
Matemática	Fotografia de uma ponte para identificar formas, ângulos e medidas.
Estudo do Meio/Ciências	Imagem de uma planta, animal ou sistema para legendagem coletiva.
História/Geografia	Mapa bloqueado como fundo para localizar, anotar e comparar.

5. Atividades prontas

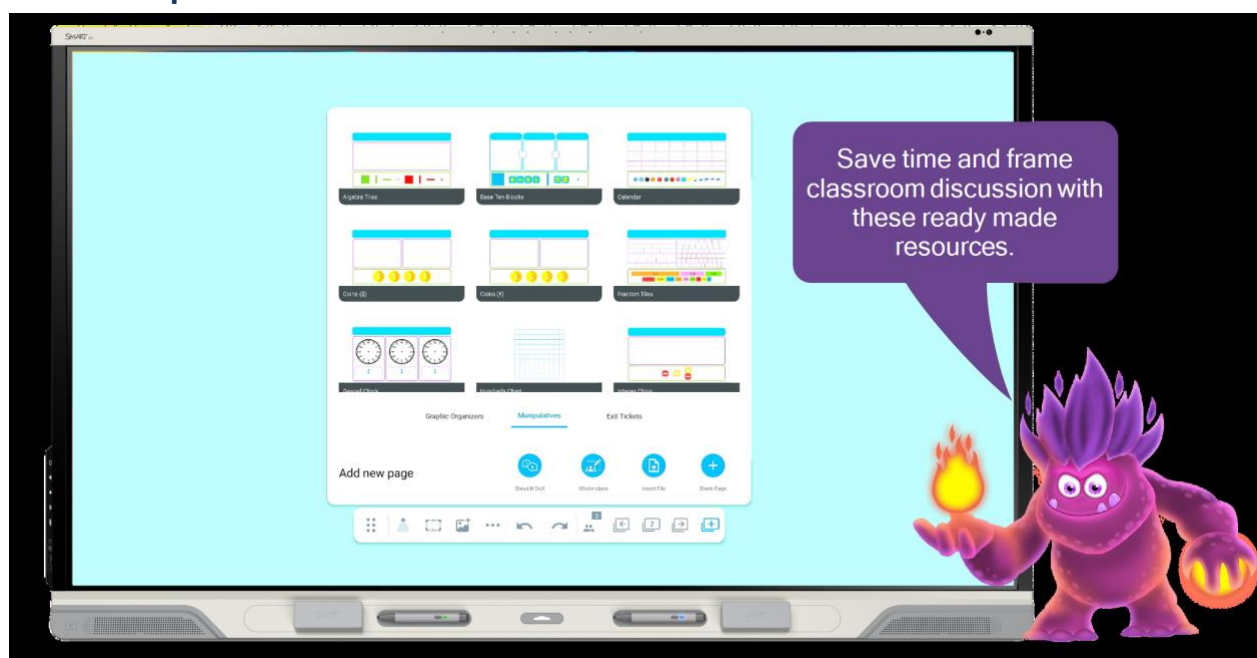


Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

O SMART Whiteboard inclui Recursos Prontos, como organizadores gráficos, Manipuláveis e Bilhetes de Saída. Estes modelos reduzem o tempo de preparação e permitem transformar rapidamente uma explicação numa tarefa interativa.

Sugestão de progressão: comece por um diagrama de Venn, depois experimente um manipulável e, por fim, termine a aula com um exit ticket de uma pergunta.

6. Whole-class Whiteboard (Toda a Turma): colaboração em tempo real



Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

Uma página Whole-class Whiteboard cria um espaço coletivo onde os alunos podem contribuir a partir dos seus dispositivos. O professor pode mostrar o código de ligação, escolher o ritmo da aula e ativar ou desativar a edição de todos em qualquer momento.

Gestão da turma

- Explique primeiro a tarefa e só depois ative a edição.
- Defina uma regra simples: uma contribuição por aluno ou grupo.
- Desative 'Todos podem editar' quando quiser comentar resultados.
- Use o espaço coletivo para modelar raciocínios, não apenas para recolher respostas.

7. Shout it Out! (Grite!): respostas rápidas

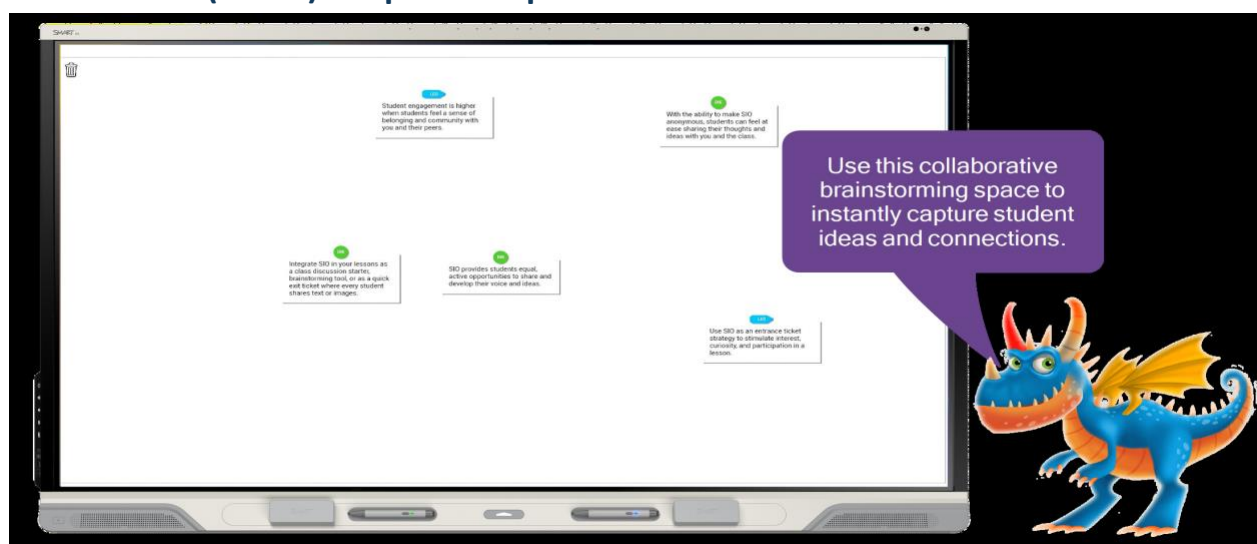


Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

Shout it Out! permite recolher contribuições rápidas dos alunos, através da leitura do QR code.

Perguntas que funcionam bem

- Escreve uma palavra que associas ao tema de hoje.
- Dá um exemplo e um não exemplo.
- Qual foi a ideia mais importante da aula?
- Que dúvida ainda tens?
- Cria uma pergunta que poderia aparecer numa avaliação.

8. Ferramentas do professor



Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

O painel SMART Tools inclui widgets que podem ser colocados no ecrã. Entre os mais úteis estão relógio, temporizador, roleta e dados. Cada widget possui opções de personalização.

O temporizador é especialmente útil em trabalho de grupo: torne o tempo visível e associe-o a uma instrução concreta, por exemplo, '3 minutos para chegar a uma resposta comum'.

9. Guardar, sincronizar e reutilizar

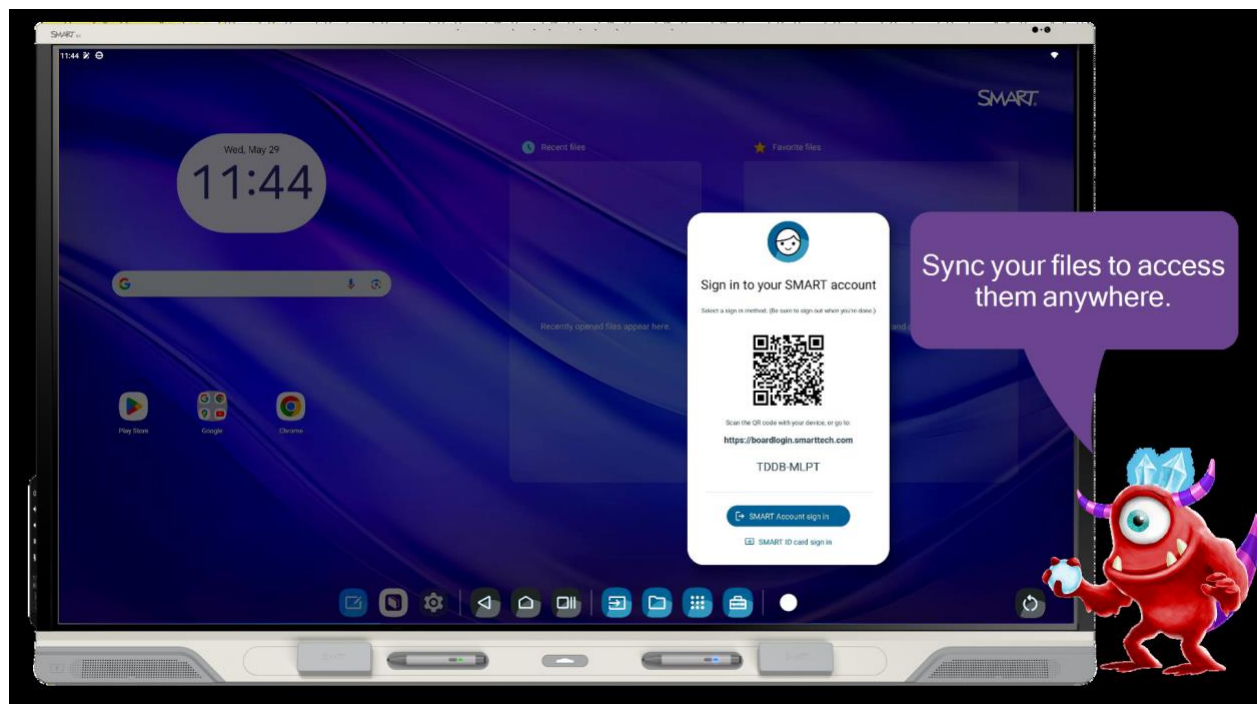


Imagem oficial SMART - interface IQ 4 (guia do professor).

Os Whiteboards são guardados automaticamente e podem ser encontrados na Files Library. Quando o professor inicia sessão na sua SMART Account, pode sincronizar conteúdos com a biblioteca Lumio. Se a conta SMART estiver associada a uma conta Google, também pode existir acesso ao Google Drive a partir da biblioteca de ficheiros.

A documentação da SMART indica ainda que Whiteboards, ficheiros SMART Notebook e capturas podem ser exportados para uma pen USB em PDF. Esta opção é útil para arquivar a aula ou disponibilizar um registo aos alunos.

10. Alterar o nome de um ficheiro

- Clicar em “ficheiros públicos”;
- Procurar o ficheiro pretendido;
- Pressionar o ficheiro escolhido até aparecer um “visto azul”;
- Clicar nos “3 pontos”;
- Escolher “mudar o nome” e clicar em “OK”.

11. Guardar ficheiro numa PEN

- Pressionar o ficheiro escolhido até aparecer um “visto azul”;
- Clicar nos “3 pontos”;
- Escolher “copiar para”;
- No canto superior esquerdo, clicar em “3 barras” e escolher a PEN;
- Após escolher a PEN, clicar em copier.

12. Checklist antes da aula

- ☐ O SMART Board está ligado e responde ao toque.
- ☐ O Whiteboard abre corretamente.
- ☐ Os ficheiros/imagens necessários estão acessíveis.
- ☐ A rede Wi-Fi está disponível se houver colaboração ou partilha de ecrã.
- ☐ A atividade tem uma alternativa caso os alunos não consigam ligar os dispositivos.
- ☐ O quadro inicial já está preparado para evitar tempo morto.

13. Outras funções úteis mostradas no guia oficial

Browser - navegar, escrever e anotar

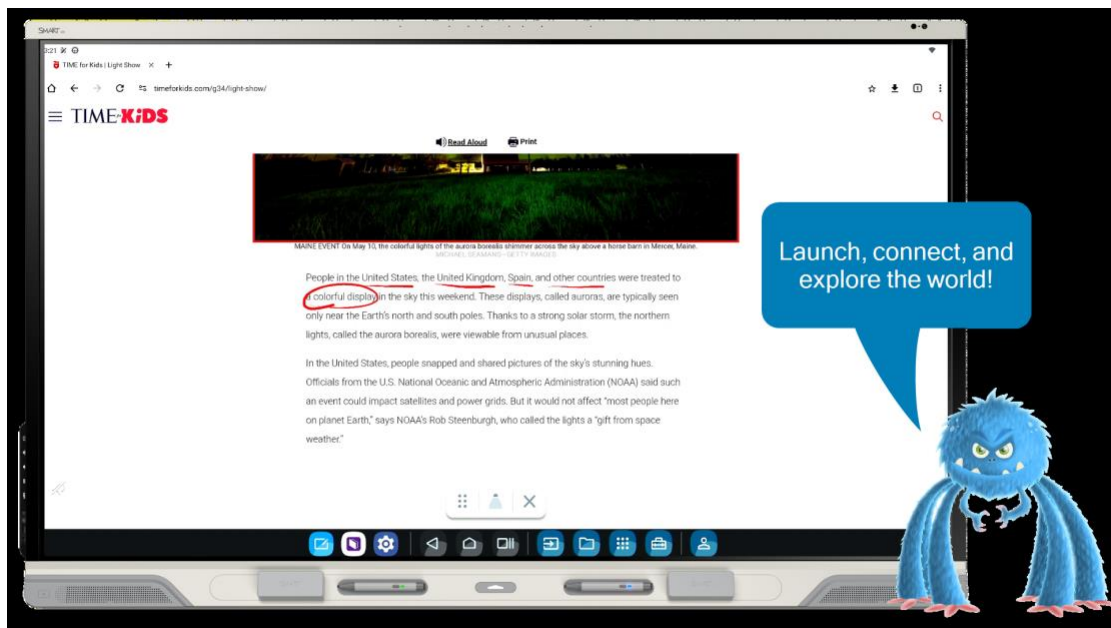


Imagem oficial SMART - Teacher guide iQ 4.

O Browser permite abrir páginas web e escrever/anotar sobre o conteúdo apresentado.

Ecrã dividido - trabalhar com duas aplicações

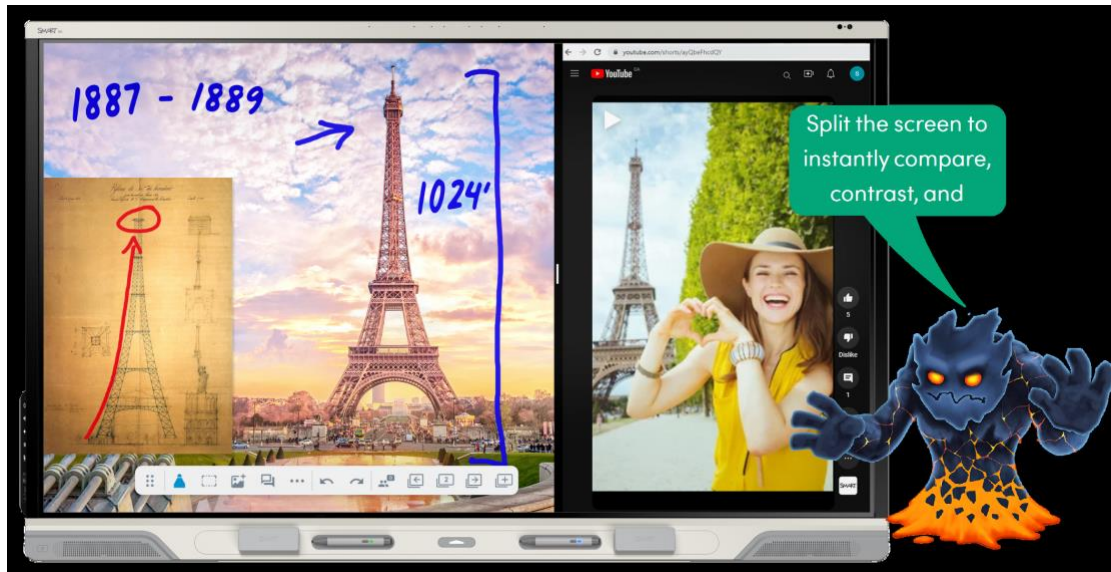


Imagem oficial SMART - Teacher guide iQ 4.

Quando as aplicações suportam a função, o ecrã pode ser dividido para comparar conteúdos ou usar Browser e Whiteboard lado a lado.

Gravar a aula

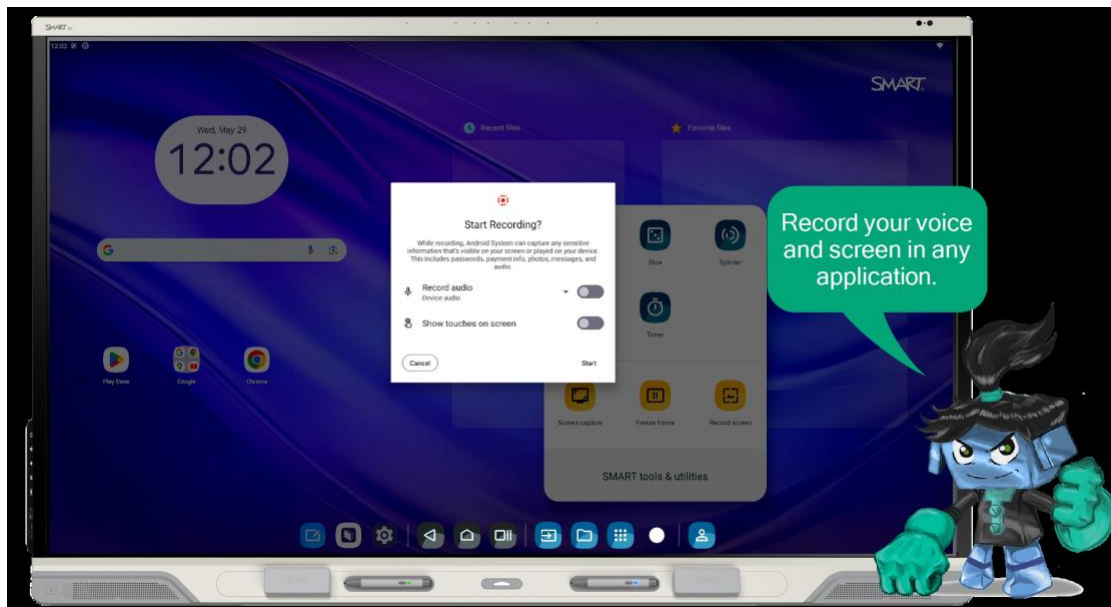


Imagem oficial SMART - Teacher guide iQ 4.

A ferramenta Record screen permite gravar o ecrã e a voz para criar explicações, registos de apresentações ou materiais de revisão.

SMART Ink - escrever sobre o computador



Imagem oficial SMART - Teacher guide iQ 4.

Com SMART Ink instalado no computador, a caneta pode ser usada para escrever e anotar sobre aplicações e o ambiente de trabalho.